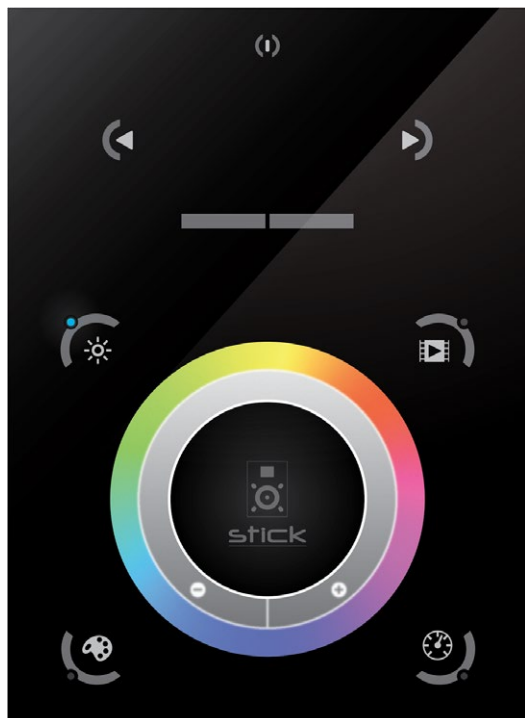


STICK-DE3

Sunlite Touch Sensitive Intelligent Control Keypad



Overview

Le STICK-DE3 a été conçu afin d'offrir une solution de contrôle d'éclairage au plus grand nombre d'installations. Le contrôleur intègre un écran couleur permettant d'afficher les photos de vos scènes. Visualisez facilement la zone sélectionnée, la le nom de la scène sans avoir besoin de naviguer à travers des menus complexes.

Les niveaux d'éclairage, la couleur et les effets peuvent être programmés sous Windows ou Mac ou bien depuis un appareil mobile Android, iPad ou iPhone.

www.nicolaudie.com/stick-de3.htm

Fonctionnalités

- Design élégant en verre, 11mm d'épaisseur
- Ecran couleur pour visualiser le mode d'utilisation
- Palette couleur/dimmer/vitesse
- Gestion de température de couleur
- Boutons tactiles, aucune partie mécanique
- Roue tactile pour une gestion précise de la couleur
- Mémoire autonome sur micro SD
- Gestion multizone avec 500 scènes, 10 zones
- 1024 canaux DMX, jusqu'à 340 appareils RGB
- Connexions USB & Ethernet pour la programmation/contrôle
- RS232, Contacts secs et port infrarouge
- Horloge astronomique
- Communication réseau pour contrôle à distance
- Disponible en blanc et en noir
- Logiciels de programmation Windows/Mac
- Applications de contrôle/programmation iPhone/iPad/Android

Détails techniques

Tension d'alim	6-7V DC 0.6A
Protocole	DMX512 (x2)
Programmation	PC, Mac, Tablette, Smartphone
Versions	Blanc / Noir
Connexions	USB, Ethernet, RS232, 8 contacts secs, relai
Mémoire	microSD (32Gb Max)
Température Batterie	-10 °C to 45 °C
Montage	Boîte d'encastrement simple ou double
Dimensions	146x106x11mm
Poids	247g
Certifications	EC, EMC, ROHS, ETL

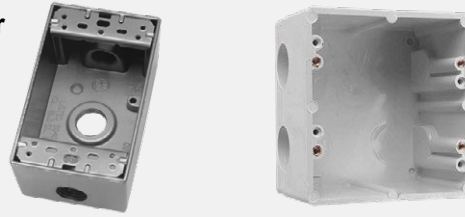
En option

- RJ2BLOCK** RJ45 to connector block converter for power+DMX
- POWER4M** 6-7v ACDC power supply

INSTALLATION FACILE

1. Insérez une boîte d'encastrement dans le mur

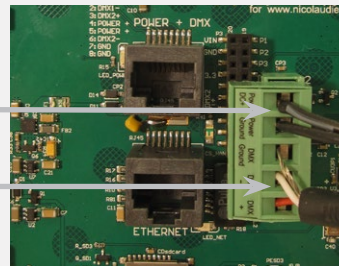
Le STICK est compatible avec tous les standards de boîtes d'encastrement. Utilisez une boîte double si vous souhaitez loger l'adaptateur secteur.



2. Connexion des cables

ALIMENTATION: Connectez un adaptateur 5.5V ou 6V DC 0.6A. Attention à la polarité

DMX: Connectez le cable DMX aux récepteurs (Leds, Blocs de puissance, Pro-jecteurs..) (connexion XLR: 1=masse 2=dmx- 3=dmx+)



3. Fixez l'interface au mur

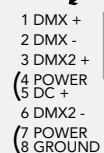
Dans un premier temps, fixez le panneau arrière au mur avec 2 vis au minimum. Ensuite, connectez vos cables Ethernet, DMX et alimentation (bornier ou RJ45) puis montez la façade sur le panneau arrière.



POWER+DMX AVEC BORNIER



POWER+DMX AVEC CABLE RJ45



****ATTENTION. CONNECTER UNE ALIMENTATION SUR L'ENTREE DMX ENDOMMAGERA LE CONTROLEUR****

****MAKE SURE THE CONTROLLER IS MOUNTED WITHOUT TOO MUCH FORCE BEHIND AS THIS CAN PUSH APART THE GLASS****

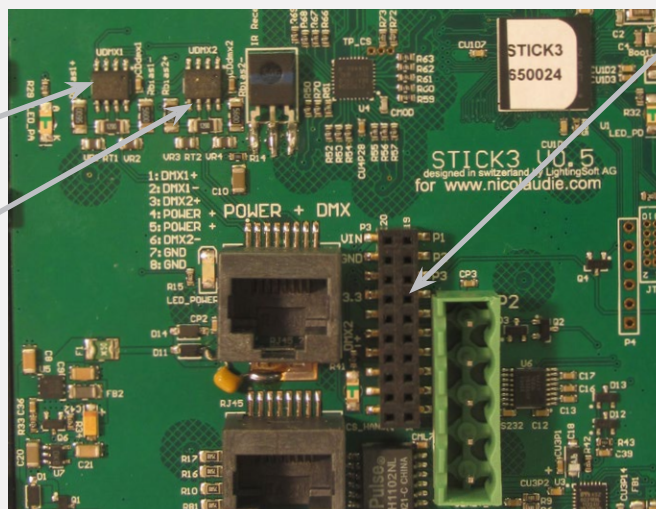
2x10 pins EXTENSION socket

DMX CHIP replacement

DMX universe #1

DMX universe #2

Ref: SP485ECN-L
MAX485 CSA



EXTENSION socket

VIN *	20	19	PORT1
GND	18	17	PORT2
IR_RX	16	15	PORT3
3.3V	14	13	PORT4
Relay	12	11	PORT5
DMX2+	10	9	PORT6
DMX2-	8	7	PORT7
DMX1+	6	5	PORT8
DMX1-	4	3	RS232 RX
GND_DMX	2	1	RS232 TX

* VIN pin 20 is not protected and should not be used

Compatible header connectors:

WURTH ELEKTRONIK ref: 61301021121

MOLEX ref: 10-89-7202

TE Connectivity ref: 1-87227-0

FCI ref: 77313-101-20LF

HARWIN ref: M20-9981046

SAMTEC ref: TSW-110-xx-T-D

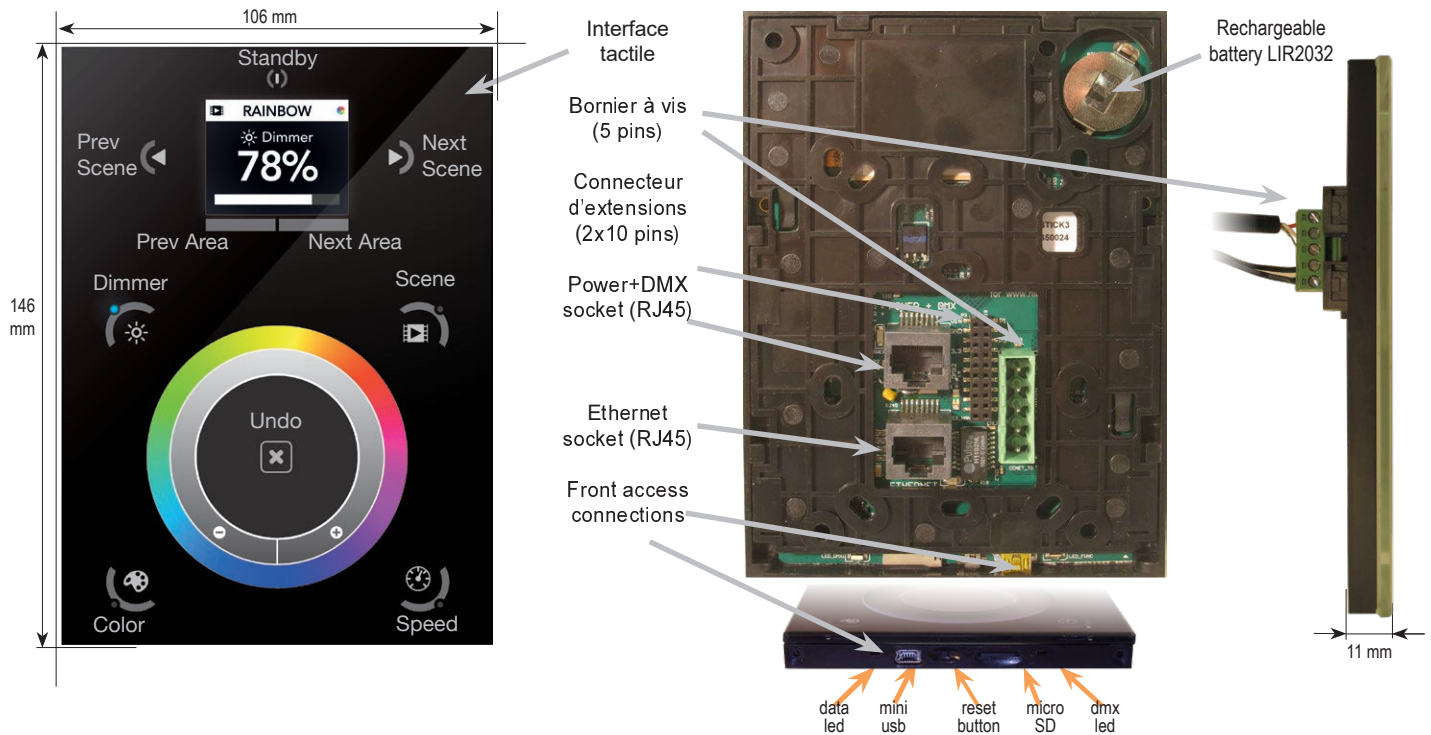
FARNELL ref: 1841232

RS ref: 763-6754 673-7534 251-8165

MOUSER ref: 538-10-89-7202

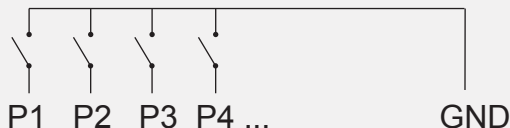
DIGIKEY ref: WM26820-ND

Connexions et déclenchements



Déclenchement par contact sec

Il est possible de démarrer des scènes en utilisant les ports d'entrée (fermeture de contact). Pour activer un port, un bref contact d'au moins 1/25 seconde doit être établi entre les ports (1 ... 8) et la masse (GND). Remarque: la scène ne sera pas désactivée si le contact est relâché.



Déclenchement RS232

Fabriquez un câble avec 3 fils : TX, RX et G (GND)

Utilisez les paramètres RS232 suivant : 9600bds 8 bits, no Parity, 2 Stop bits. Les messages envoyés sont au format hexadécimal (ie. 1 = 01, 255 = ff etc.)

- To play a scene, send 4 bytes : 1 x y 255
- To stop a scene, send 4 bytes : 2 x y 255
- To pause a scene, send 4 bytes : 3 x y 255
- To release a pause, send 4 bytes : 4 x y 255
- To reset a scene, send 4 bytes : 5 x y 255

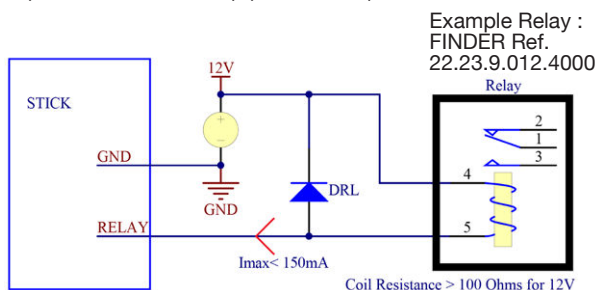
When (y)=0, (x) can be set between 0 and 255

-to stop scene 145, send the command: 2 145 0 255

When (y)=1, (x) can be set between 0 and 243 to trigger scenes 256-499 -to play scene 300, send the command: 1 44 1 255

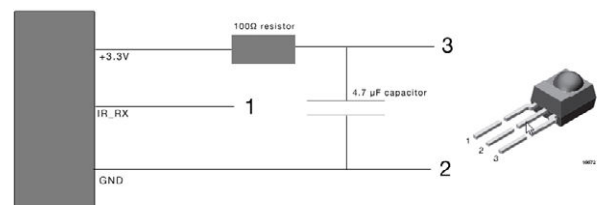
Relai BLACKOUT (energy saving)

Un relais peut être connecté entre les prises RELAY et GND de la prise d'extension à 20 broches. Il s'agit d'une sortie à drain ouvert qui permet au courant de circuler uniquement lorsque le contrôleur est allumé. Il peut être utilisé pour éteindre d'autres équipements tels que les drivers DMX.



Infra Rouge

Le contrôleur fonctionne avec la télécommande IR officielle, mais il n'y a pas de récepteur. Un récepteur infrarouge 36khz peut être connecté, comme le TSOP34836 de Vishay Semiconductors. Farnell ref: 4913127. Il peut être attaché au connecteur 20 broches. Nous recommandons d'ajouter une résistance et un condensateur pour supprimer les perturbations de l'alimentation.



Fonctionnalités réseau

Le contrôleur peut être connecté à un réseau local, ce qui lui permet d'être contrôlé à partir d'un smartphone ou d'une tablette via WiFi.

- Connectez le contrôleur à un routeur ou switch avec un câble RJ45
- Le contrôleur est configuré par défaut pour obtenir une adresse IP du routeur via DHCP. Si le réseau ne fonctionne pas avec DHCP, une adresse IP manuelle et un masque de sous-réseau peuvent être définis à l'aide du programme Hardware Manager
- Si le réseau a un pare-feu activé, autorisez les ports 2430 et 2431

Déclenchement TCP

Le contrôleur peut être connecté à un système d'automate existant sur un réseau et déclenché via des paquets TCP sur le port 2431 ou des paquets UDP sur 2430. Reportez-vous à la documentation dédiée pour plus de détails.

Mise en place du contrôleur

iPhone/iPad/Android Control

Le contrôleur peut être utilisé avec nos 3 applications. Chacune est disponible sur Google Play et l'App Store.

DMX Lightpad 3

Conçu pour fonctionner comme une télécommande avec le contrôleur, DMX Lightpad 3 offre un moyen simple de contrôler vos lumières sur un réseau WiFi local. Utilisez la molette pour changer l'intensité, la couleur ou la vitesse, et les flèches pour changer de scène. Faites glisser votre doigt vers le bas pour afficher la liste d'accès rapide aux scènes.

Easy Remote pro

Créez un écran entièrement personnalisée pour votre tablette ou smartphone. Easy Remote Pro est une application puissante et intuitive qui vous permet d'ajouter facilement des boutons, des faders, des roues chromatiques et plus encore. Connectez-vous à un réseau WiFi et l'application trouvera tous les appareils compatibles.

Arcolis

L'application Arcolis est un outil complet vous permettant de contrôler et de reprogrammer directement le contrôleur depuis votre smartphone ou tablette. Il s'agit d'une application simple qui peut être utilisée par à peu près tout le monde dans n'importe quelle situation. Connectez vous au contrôleur via WiFi et créez votre programmation avant d'écrire la mémoire.

Programmation

Le contrôleur peut être programmé à partir d'un PC, Mac, Tablette ou Smartphone à l'aide du logiciel disponible sur notre site Web. Reportez-vous au manuel du logiciel correspondant pour plus d'informations. Le micrologiciel peut être mis à jour à l'aide du Hardware Manager qui est inclus avec le logiciel de programmation.

ESA Pro 2 - Timeline + Multi-Zone

<https://www.nicolaudie.com/esapro2.htm>

ESA2 - Single Zone

<https://www.nicolaudie.com/esa2.htm>

ARCOLIS - Single Zone

<https://www.nicolaudie.com/arcolis.htm>

Hardware Manager (Windows/Mac) - Firmware, clock..

<https://www.nicolaudie.com/download.htm>

Gestion de température de couleur

En plus du mélanger de couleur RGB, il est également possible de mélanger jusqu'à 3 couleurs personnalisées. Ceci est utile pour du blanc dynamique. Pour bien démarrer, choisissez le profil correct pour votre luminaire lors de la programmation du contrôleur. Les profils communs se trouvent dans le dossier «Generic»:
 RGBW pour Red, Green, Blue, White
 RGBA pour Red, Green, Blue, Amber
 RGBY pour Red, Green, Blue, Yellow
 WWCW pour Warm White, Cold White
 Une fois la programmation écrite dans le contrôleur, appuyez sur le bouton du mode couleur et utilisez la palette circulaire pour changer la couleur. Si vos appareils ont plus de 3 canaux de couleur, appuyez une deuxième fois sur le bouton de mode de couleur pour mélanger les couleurs supplémentaires.

Menu interne

Pressez le bouton on/off 3 secondes pour entrer dans le menu de configuration.

- Utilisez les boutons flèches gauche/droite pour vous déplacer dans les menus
- Utilisez le bouton zone pour entrer ou sortir d'un menu

Mode (M): gestion du bouton on/off et des 4 modes (vitesse, intensité, couleur, scène)

Arrows (A): permet de modifier le fonctionnement des flèches < et >

Pallet (P): permet d'activer/désactiver les fonctions de la palette

Scene (S): permet de modifier divers paramètres (temps de fondu, pause/stop...)

First Start (F): paramètres de démarrage (mise sous tension)

Trigger (T): paramétrage des déclenchements externes

Ethernet (E): modification des paramètres réseau

Date/Time (D): gestion de la date/heure du contrôleur

Graphics (G): gestion des paramètres d'affichage

DMX Output (X): permet de modifier les paramètres du signal DMX (fonctionnalité avancée)

Sensitive (S): paramétrage des touches sensibles

Language (L): changement de la langue

About: vérification de la version de firmware, et paramétrage du nom de l'appareil



SAV

Pièces de rechange:

- Carte mémoire - pour le stockage de la programmation
- Batterie - pour la sauvegarde de l'heure/date
- DMX Chips - pour former le signal DMX (voir p2.)

*Pour remplacer la batterie Li-Ion rechargeable sur un DE3 :

1. Procurez vous une batterie rechargeable 3.6v LIR 2032
2. Retirez le panneau de son support en le faisant glisser vers les haut
3. Sortez la batterie de son logement
4. Glissez la nouvelle batterie (+ vers haut)
5. Remettez le panneau en place

Internal Menu

MODE (M) : gestion du bouton on/off et des 4 modes (vitesse, intensité, couleur, scène)

- M OFF enable** : active/désactive le bouton on/off afin que le STICK soit toujours en marche
- M Dimm. enable** : si actif le réglage de l'intensité des scènes est possible
- M Color. enable** : si actif le réglage de la couleur des scènes est possible
- M Speed. enable** : si actif le réglage de la vitesse des scènes dynamiques est possible
- M Scene. enable** : si actif la sélection de scènes est possible
- M Auto mode** : si actif le STICK revient à son mode par défaut après une période d'inactivité
- M Auto time** : durée d'inactivité à partir de laquelle le STICK revient à son mode par défaut
- M Default** : mode par défaut vers lequel le STICK reviendra après une période d'inactivité
- M Dimmer 100%** : si actif l'intensité varie entre 0 et 100%, pas de saturation vers le blanc entre 100% et 200%
- M Lock Control** : Désactive tous les boutons. Pressez le bouton dimmer pendant 5 secondes pour activer/désactiver. Activation automatique après 120 secondes.

Arrows (A) : permet de modifier le fonctionnement des flèches < et >

- A Dimmer enable** : si actif, le contrôle de l'intensité est possible
- A Color enable** : si actif, le contrôle de la couleur est possible
- A Speed enable** : si actif, le contrôle de la vitesse est possible
- A Scene enable** : si actif, le changement de scène est possible
- A Default** : pour spécifier le mode à sélectionner si le mode actuel n'utilise pas les flèches

Pallet (P) : permet d'activer/désactiver les fonctions de la palette

- P Dimmer enable** : si actif, permet le contrôle de l'intensité avec la palette
- P Color enable** : si actif, permet le contrôle de la couleur avec la palette
- P Speed enable** : si actif, permet le contrôle de la vitesse avec la palette
- P Scene enable** : si actif, permet de changer de scène avec la palette
- P Default** : pour spécifier le mode à sélectionner si le mode actuel n'utilise pas la palette

Scene (S) : permet de modifier divers paramètres (temps de fondu, pause/stop...)

- S 0(off) enable** : affiche une scène vide avant la scène 0 dans chaque zone
- S Pause enable** : permet la mise en pause d'une scène en maintenant le bouton scène enfoncé pendant 1 seconde
- S Stop enable** : autorise l'arrêt d'une scène en maintenant le bouton scène enfoncé pendant 4 secondes
- S Fade config** : force un temps de fondu entre scènes
 - From Show : the fade time set inside the show file will be used
 - Force : the automatic fade time set in the menu will override all fadetimes in the show file
 - Force Max : the controller will look at the show file fade time and the menu fade time and use the greatest
 - Force Min : the controller will look at the show file fade time and the menu fade time and use the smallest
 - Never : the controller will never fade between scenes
- S Fade time** : détermine le temps de fondu automatique entre scènes
- S Setting management** : détermine le mode de sauvegarde des modifications de dimmer/speed/color
 - SaveAlways : the dimmer/speed/color overrides all scenes until the reset button has been pressed
 - NeverSave : the dimmer/speed/color is never saved
 - AutoReset : the dimmer/speed/color is saved on the current scene
- S Trigger** : sets the scene triggering mode. Time Delay and Scene Butt allow for scenes to be scrolled through without playing
 - Auto : les scènes sont jouées dès la sélection
 - Time Delay : ajoute un court délai à chaque appel de scène
 - Scene Butt. : les scènes ne sont pas jouées tant que le bouton scène est appuyé

First Start (F) : paramètres de démarrage (mise sous tension)

- F Scene Nr.** : numéro de la scène jouée par défaut
- F Start Scene Mode** :
 - **Scene Star** : active une scène spécifique au démarrage, le numéro de scène est à spécifier dans F Scene Nr
 - **Recovery** : active la scène précédemment appelée par un déclenchement heure/date. Utile en cas de coupure électrique
 - **Off** : active la scène OFF
- F Display Time** : si actif, l'heure est affichée au démarrage
- F Display Firm** : si actif, la version du firmware est affichée au démarrage
- F Start Trigger** : si actif, en combinaison avec Recovery mode, une scène déclenchée par le calendrier reprendra là où elle s'est arrêtée après une coupure d'alimentation, si inactif elle reprendra au début

Trigger (T) : paramétrage des déclenchements externes

- T Time enable** : active les déclenchements horaires/calendrier
- T Ports enable** : active les déclenchements ports (contacts secs)
- Binary Mode** : enables ability to trigger 256 scenes using binary combinations of contact ports
- Port Replay** : when enabled, retriggering the same port will restart the same scene at the beginning
- T RS232 enable** : active les déclenchements RS232
- T IR enable** : active le port infrarouge (inactif par défaut)
- T UDP enable** : active l'envoi/réception de messages UDP pour utilisation réseau
- T Blackout port** : active le relai blackout lorsque le DE3 passe en mode standby

Ethernet (E) : modification des paramètres réseau

Ethernet : active la connexion réseau

LAN : active la découverte de réseau

WAN & Remote : active les connexions à distance (Internet)

Wan Port : définit le port pour accéder au DE3 (2431 par défaut)

Software Pwd : définit un mot de passe de connexion par le logiciel de programmation

Remote Pwd : définit un mot de passe de connexion par les applications mobiles

Dynamic IP Addr : active l'adressage automatique de l'appareil par un serveur DHCP

Sync Blackout : synchronise le bouton on/off avec d'autres STICK sur le réseau

Enable NTP : active la mise à jour automatique de la date/heure en fonction de la position définie

NTP Server : adresse IP du serveur de date/heure, 005.135.141.108 par défaut

DHCP Status : shows whether DHCP has assigned a valid IP address. DHCP success or fail displayed

Device's IP Add : adresse IP à utiliser si DHCP désactivé

Lease : the lease time for a IP address given by DHCP

Mask : the subnet mask of the controller if not set to DHCP. Generally this is 255.255.255.0

Default Gateway : adresse IP du routeur si pas de DHCP

MAC Address : adresse matérielle du contrôleur réseau

Date/Time (D) : gestion de la date/heure du contrôleur

Date : modification de la date

Time : modification de l'heure

G Bright normal : the % brightness when the controller is not sleeping G Bright sleep: the % brightness when the controller is sleeping

G Bright LED : the % brightness of the mode and reset LEDs

Graphics (G) : gestion des paramètres d'affichage

G Image enable : autorise l'affichage d'images pour les scènes si assignées lors de la programmation

G Image full : si actif, l'image est affichée en plein écran masquant ainsi le numéro de la scène et de la zone

G Image time : temps avant que l'image soit affichée après sélection de la scène

G Sleep enable : si actif, la luminosité est réduite après un laps de temps

G Sleep time : temps avant la baisse de luminosité de l'écran

G Bright normal : % de luminosité si l'appareil n'est pas en veille

G Bright sleep : % de luminosité si l'appareil est en veille

G Bright LED : % de luminosité des LEDs mode et reset

DMX Output (X) : permet de modifier les paramètres du signal DMX (fonctionnalité avancée)

X MBB : Mark Before Break

X Break : Break

X MAB : Mark After Break

X MBS : Mark Between Slots

Univ-1/Univ-2 : autorise des valeurs différentes pour chacun des 2 univers

X Alphan Mode : si la même scène est déclenchée dans 2 zones (globale et seconde zone), la priorité est alphabétique

X LTP Mode : si la même scène est déclenchée dans 2 zones (globale et seconde zone), la priorité est à la dernière

Sensitive (S) : paramétrage des touches sensibles

S USB Init : reset des touches sensibles lors de la connexion/déconnexion du port USB

S Auto Time : temps entre chaque reset automatique des touches sensibles

S High Sense : si actif, la sensibilité est accrue

S See Values : affiche les valeurs de sensibilité des boutons

Language (L) : changement de la langue

About : vérification de la version de firmware, et paramétrage du nom de l'appareil

Reset : permet de revenir aux paramètres d'usine

Dépannage

Toutes les LED clignotent

L'appareil ne trouve pas de show sur la carte SD.

- Essayez de formater la carte sur un ordinateur
- Essayez de réécrire le show
- Essayez de remplacer la carte SD

Les éclairages ne répondent pas

- Vérifiez la polarité de votre cablage DMX
- Vérifiez que vos éclairages soient bien en mode DMX
- Assurez vous que vos appareils soient bien adressés
- Assurez vous de ne pas avoir plus de 32 appareils sur la ligne DMX
- Check that the DMX LED is flickering to the right of the SD card
- Connectez le DE3 à votre ordinateur et ouvrez le programme Hardware Manager (répertoire d'installation du logiciel). Ouvrez l'onglet DMX IN/OUT et agissez sur les canaux DMX. Si vos appareils réagissent, il s'agit probablement d'un problème de programmation.

All LEDs on the controller are flickering except the standby LED

There is no SD card detected.

- Check the SD card is properly connected
- Check the SD card is 32Gb or less in size
- Try formatting the SD card to FAT16 or FAT32 in the computer
- Try re-writing the show file
- Try replacing the SD memory card

4 Mode LEDs on the controller are flickering

The controller is in bootloader mode. This is a special 'startup mode' which is run before the main firmware loads.

- Check that there is nothing metallic touching the back of the controller
- Try re-writing the firmware with the latest hardware manager
- Try formatting or replacing the SD card

Principaux messages d'erreur

Les messages suivant peuvent apparaître sur l'écran LCD :

INIT SD	If this message is frozen, it means the controller is having a problem initialising the SD card
NO SD CARD	Absence de carte mémoire
DATA ERROR	Le contrôleur peut lire la carte mémoire mais ne peut interpréter les données
EMPTY SD	Carte mémoire vide
CAPSENS	Problème avec le capteur tactile • Débranchez le port USB • Mettez le firmware à jour (1.09 mini) • En cas de persistance du message, veuillez contacter le support technique
ERROR xx	• Tentez de réécrire le show • Contactez le support avec le numéro de l'erreur
RTC QUARTZ	Contactez le support

Le contrôleur n'est pas détecté par l'ordinateur

- Assurez vous d'avoir installé la dernière version du logiciel
- Connectez le DE3 à votre ordinateur et ouvrez le programme Hardware Manager (répertoire d'installation du logiciel). Si détecté, mettez le firmware à jour.

Ecriture de show impossible

- Utilisez Hardware Manager pour écrire un show vide
- Formatez la carte mémoire au format FAT (pas de formatage rapide)